

研修 ID: 17-2

研修名称: Unity による VR 開発入門講座

(研修事業者名: 日本経和経営株式会社)

◆ 研修の内容:

近年 VR を用いた迫力あるコンテンツが開発されており、産業界においても教育分野などで活用が進んでいます。例えば安全体感教育や機器の操作シミュレータなどの臨場感あふれるコンテンツが制作されています。

この講座は、3D ゲームエンジン「Unity」を用いて VR 開発を行得ようになる入門講座です。

Unity を初めて触る方から対象とし、Unity の基本から解説し、VR 世界に入り 3D オブジェクトを操作する方法を習得致します。

対象の VR デバイスは MetaQuest2 または 3 を想定しています。

◆ 研修の詳細資料 (研修内容のみご参照ください)

【17-2】詳細資料_Unity による VR 開発入門講座.pdf

◆ 研修のスタイル: 講座

◆ 研修受講対象者や受講対象企業(目安):

業務で 3D 開発を行いたいと考えている部門の方。

◆ 受講者の水準や予備知識(目安):

特に予備知識等は不要です。

但し、何かしらのプログラミング経験者の方が習得が早く、学習効率が良いことが予想されます。

◆ 研修の詳細

日数、時間数: 3日間

1日目(3時間):Unity で簡素な 3D ゲームを開発し、Unity の基本操作を習得頂きます。

2日目(3時間):Unity の Interaction Toolkit を用いた VR 開発および MetaQuest へのデータ転送を習得頂きます。

3日目(3時間):Unity の Interaction Toolkit を用いて VR デバイスのコントロール方法を習得頂き、3D オブジェクトの操作方法を習得頂きます。

日程: 日程は連続3日間でも1日/週×3回でも、ご要望に合わせて柔軟に対応致します。

開催場所: ご要望を踏まえて任意の場所で実施致します。

企業様が場所をご提供頂けるのであればその場所にて開催します。

弊事務所のあるビルに会議室がありますので、そちらでも実施可能です。

◆ その他

研修を受講する単位やスタイル： 特になし / ハンズオン形式(一緒に手を動かし、操作頂く形式)で実施
参加上限： 一度に5名まで御参加頂けます。

受講企業負担分： 会場を指定頂く場合は、その場所までの交通費。会場に費用が掛かる場合は会場費。

PC や Unity のライセンスは受講企業様で御準備下さい。

(*)Unity ライセンスは個人利用や売上金額が一定額未満の企業であれば無料のパーソナルライセンスを利用できますが、売り上げ金額が一定規模以上の企業が事業として利用する場合はライセンス契約が必要になります。受講企業側で Unity ライセンスの取り扱いを御確認頂き、Unity エディタが使える状態の PC を御準備下さい。

◆ 研修事業者詳細

研修事業者名： 日本経和経営株式会社

担当者： 一戸 崇宏

Email: takahiro_ichinohe@keiwakeiei.com TEL: 090-6456-5554

※各研修の内容や日程などについて確認したい場合、◆ 研修事業者詳細 の担当者に直接お問い合わせ下さい。

お申込みはコチラ(Microsoft Forms が開きます)

<https://forms.office.com/r/bAKcUTiLuV>

受講申込フォームを開くと、「 1.受講を希望する研修を選択してください。 」という設問があります。

プルダウンメニューより、

【17-2】 Unity による VR 開発入門講座(日本経和経営株)

を選択してください。